

Технические правила по виду программы Dota 2

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.

1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

2. Настройки игры

2.1. Настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры — Режим Капитанов;
- Местоположение сервера — Западная Европа;
- Разрешить наблюдение — разрешить;
- Задержка DotaTV — 5 минут;
- Наличие тренера — запретить

2.2. Настройки при использовании английского клиента:

- Game mode — Captains Mode;
- Server Location — Western Europe;
- Spectators — enabled;
- DotaTV Delay — 5 minutes;
- Coach — disabled.

2.3. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью соревнования. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются судьей.

3. Проведение матчей

3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой. 3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.

3.3. В матчевом лобби могут находиться только участники, судьи и официальные стримеры.

3.4. Порядок выбора. Первый гейм — автоматический (бросок монетки). Второй гейм — смена права выбора первого пика и стороны. Третий гейм — автоматический

(бросок монетки).

4. Общение с судьями соревнования

4.1. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат комнате турнира. Жалобы исходящие не от капитана рассмотрению не подлежат.