

РЕГЛАМЕНТ

Соревнований по компьютерному спорту среди
студенческих команд

«ИМИТ АлтГУ Dota 2»

**Барнаул
2022**

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1. Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов.
- Глава 2. Официальные лица Соревнований.
- Глава 3. Участники Соревнований. Права и обязанности участников.
- Глава 4. Формат и система проведения Соревнований.
- Глава 5. Составы и замены.
- Глава 6. Паузы.
- Глава 7. Судейство.
- Глава 8. Технические проблемы.
- Глава 9. Награждение.
- Глава 10. Регистрация на турнир

1. Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов

1.1. Непосредственное проведение Соревнований возлагается на главную судейскую коллегию (далее – ГСК).

1.2. Организаторы Соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

1.3. Организаторы сохраняют за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия институтов, сборные команды которых участвуют в Соревнованиях.

1.4. Обязанности организаторов Соревнований:

- Осуществлять деятельность по организации Соревнований;
- Определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;
- Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;
- Осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- Осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- Осуществлять организацию судейства Соревнований;
- Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований.

2. Официальные лица Соревнований

2.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять нормы Нормативных документов Соревнований.

2.2. Для обращения к организаторам Соревнований используется электронная почта artemov99.99@mail.ru. В теме письма нужно указать «Организаторам соревнований «АГУ ИМИТ 2022».

3. Участники Соревнований. Права и обязанности участников

3.1. В Соревнованиях могут принимать участие обучающиеся в Алтайском государственном университете, институт ИМИТ, а так же абитуриенты института математики и информационных технологий, достигшие 16 лет и не достигшие 25 лет на дату 01.07.2022.

3.2. Для участия в Соревнованиях отдельные спортсмены подают заявку на участие в порядке, определенном организаторами Соревнований.

3.3. Лица, не достигшие 18 лет на дату 01.07.2022, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнований образцу.

3.4. Судьи Соревнований, иные официальные лица Соревнований и сотрудники организаторов Соревнований не допускаются до участия в Соревнованиях.

3.5. Организаторы Соревнований осуществляют допуск участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок.

3.6. Сборные команды включают в себя основные и запасные составы.

3.7. Основной состав, в случае наличия, включает в себя 5 человек, запасной состав включает в себя от 0 до 5 человек.

3.8. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников и (или) представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

3.9. Участники, законные представители Участников, сотрудники Учебных заведений, сборные которых участвуют в Соревнованиях, обязаны:

- 3.9.1. Общаться с официальными лицами Соревнований и другими Участниками Соревнований на русском языке;
- 3.9.2. Знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований;
- 3.9.3. Нести полную ответственность за достоверность информации, предоставленной организаторам и официальным лицам Соревнований;
- 3.9.4. Соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований;
- 3.9.5. Придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований;
- 3.9.6. Соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- 3.9.7. Немедленно информировать организаторов о любых проблемах, который могут привести к невозможности участия в Соревнованиях, включая утерю доступа к игровому аккаунта и форс-мажорные обстоятельства;
- 3.9.8. Сообщать судьям результаты своих матчей в течение 5 минут после их окончания;
- 3.9.9. Делать скриншоты с результатом своих матчей, сохранять их до конца Соревнований и предоставлять их по требованию судей;
- 3.9.10. Допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;
- 3.9.12. Соблюдать требования по идентификации личности, в том числе предъявлять по запросу судей документы, подтверждающие личность участников (с использованием видеосвязи при проведении матчей в формате онлайн);
- 3.9.13. Обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований (для этапов, проводящихся в формате онлайн).
- 3.10. Участникам запрещается:
 - 3.10.1. Использовать любое программное обеспечение, влияющее на

внутриигровую механику видов программы Соревнований, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе

и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнований;

3.10.2. Оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнований.

3.10.3. Использовать в ходе Соревнований разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы.

3.10.4. Осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревнованиях, третьему лицу.

4. Система проведения Соревнований

4.1. Соревнования включают в себя следующие виды программы: Dota 2 (командный вид программы).

4.2. Перед началом соревнований судейская коллегия проводит жеребьевку и создает турнирную сетку, используя случайный посев участников.

4.2.1. Соревнования проводятся в соответствии с регламентом соревнований.

4.2.2. Формат проведения соревнований, а также формат матчей определяются регламентом соревнований. По умолчанию на этапе соревнований проводится групповая стадия (проводимая по круговой системе) + олимпийская стадия (проводимая по олимпийской системе). По умолчанию используется следующий формат матчей: bo1.

4.2.3. Главная судейская коллегия определяет систему проведения соревнований в зависимости от количества и географии Участников.

4.2.4. Главная судейская коллегия определяет формат проведения соревнований, а также формат матчей.

4.2.5. Распределение мест в группе производится по следующим критериям, в порядке убывания приоритета:

- количество выигранных матчей;

- разница выигранных и проигранных геймов между спорящими;
- при равенстве вышеуказанных критериев, назначаются переигровки между спорящими за выход из группы Участниками. При проведении переигровок вводятся дополнительные параметры для определения занятых мест.

4.2.6. По итогу групповой стадии определяется два лучших Участника в каждой группе (A1, A2, B1, B2).

Полуфинальные матчи в олимпийской стадии пройдут в следующем порядке: A1 против B2 и B1 против A2.

4.2.7. Олимпийская стадия проводится по олимпийской системе, с матчем за третье место; матчи олимпийской стадии по умолчанию проводится в следующем формате во3.

4.3. Место общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах.

4.4. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами – 5 минут.

4.5. Минимальное гарантированное время перерыва между геймами – 5 минут.

4.6. Матчи с которых не ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному организаторами. Максимально допустимое время задержки начала матча участником матча – 10 (десять) минут.

4.7. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному организаторами, после дополнительной команды матчевого судьи.

4.8. Призовой фонд составляет 30 000 рублей и делится между победителями следующим образом:

- 1 место - 15 000 рублей;
- 2 место - 10 000 рублей;
- 3 место - 5 000 рублей.

5. Составы и замены

5.1. Количество участников Сборных команд – от 5 до 10 человек. В случае выставления состава по виду программы должны соблюдаться следующие ограничения по количеству участников 5 участников основного состава, до 5 участников запасного состава;

5.2. Замены по ходу матчей запрещены.

6. Паузы

6.1. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

6.2. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:

- тактический тайм-аут;
- непреднамеренный разрыв соединения;
- неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

6.2.1. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до двух пауз за один гейм.

6.2.2. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.

6.2.3. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

7. Судейство

7.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.

7.2. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, судьи вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами Компьютерного Спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

7.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

7.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

7.5. Нарушения:

- Написание “gg” в еще незаконченном гейме. При мисклике или технической накладке команде, написавшей “gg”, выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.

- Начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

7.6. Все претензии относительно нарушения правил производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

7.7. Диалог от лица команды ведёт капитан и (или) тренер команды, в случае его наличия; жалобы, исходящие от других членов команды, рассмотрению не подлежат.

7.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. в использовании запрещенных программ, имеющие репутацию, которая

будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

8. Технические проблемы

8.1. В виде программы Dota 2:

- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) игрока, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей и при невозможности быстрого переподключения этого игрока, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом игроки, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента дисконнекта выборы и запреты.
- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 7.2. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.
- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

9. Награждение

9.1. Организаторы Соревнований осуществляют награждение по итогам

финального этапа Соревнований. Участники сборных команд, принявшие участие в финальном этапе Соревнований, награждаются денежными призами. В случае неявки участников на финальный этап Соревнований, причитающиеся им призовые не выплачиваются.

9.2. Призовой фонд Соревнований составляет 30 000 (тридцать тысяч) рублей и распределяется между составами сборных команд в соответствии с занятыми сборными местами.

9.3. В составах по командным видам программы призовые суммы распределяются равномерно среди участников сборной команды, принявших участие в финальном этапе соревнований.

9.4. В течение 30 (тридцати) календарных дней после окончания Соревнования призеры обязаны предоставить организатору реквизиты банковского счета, паспортные данные, ИНН и согласие на обработку персональных данных для перечисления денежных средств. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых сумм аннулируется.

10. Регистрация на турнир

10.1. Для абитуриентов ИМИТ:

10.1.1. Обратиться в Приемную комиссию ИМИТ и получить билет участника с шестизначным номером (билет может быть выслан в электронной форме).

10.1.2. Указать шестизначный номер при регистрации команды.

10.1.3. Абитуриент, регистрирующий команду, должен быть капитаном команды.

10.1.4. Абитуриент сам решает – кого взять в команду. Это могут быть не абитуриенты и не студенты ИМИТ, но обязательно лица, старше 16 лет.

10.1.5. Запрещается передавать кому-либо билет участника для регистрации команды.

10.2. Для студентов ИМИТ:

10.2.1. Зарегистрировать команду, состоящую из студентов или абитуриентов ИМИТ.

10.2.2. Оплатить оргвзнос – 200 рублей с человека (1000 рублей с команды).

10.3. Для студентов АлтГУ:

10.3.1. Зарегистрировать команду.

10.3.2. Обратиться к Артемову Денису artemov99.99@mail.ru для дальнейшего согласования участия.